



Mit dem Hoverboard über das Minenfeld

.NET Core 3 und moderne Softwareentwicklung

24.09.2020 | Autor / Redakteur: Lars Jacobi * / [Stephan Augsten](#)

Die Software-Entwicklung hat in ihrem Entwicklungsweg viele Phasen durchlaufen, die durchgehend von Lessons Learned geprägt sind. Welche Maßnahmen bündelt Microsoft aus ihrem Erfahrungsschatz in die neue Entwicklungsplattform .NET Core?



Die Wahl der „richtigen“ Entwicklungsplattform ist eine der wichtigsten Entscheidung bei der Entwicklung von Software-Produkten. Hier gibt es in der jüngsten Vergangenheit eine Reihe von Neuentwicklungen, die helfen, den gängigen Fallen der Software-Entwicklung auszuweichen. Eine davon ist die Open-Source Plattform .NET Core 3 von Microsoft. Dieser Artikel beschreibt zunächst die gängigsten Fallstricke bei der Entscheidungsfindung für eine geeignete Entwicklungsplattform. An anschaulichen Fallbeispielen wird verdeutlicht, wie .Net Core 3 mit diesen Herausforderungen umgeht.

Dieser Beitrag wurde auf der Webseite des DevInsiders (Online seit 23.09.2020) veröffentlicht und ist unter dem Stichwort [Solution Stack](#) abrufbar.